

Distribue HDMI via un réseau

Compression H.265

Transmission une entrée/une sortie directement ou sur un réseau local

Transmission une entrée/sorties multiples sur le réseau local

Transmission du signal IR

Transmission USB 1.1



Le TC-HDMIIP/3 convertit le signal HDMI en paquets TCP/IP pour le transmettre sur un réseau local standard. Parfaitement pour une utilisation en entreprise ou en signalisation numérique, il n'engendre aucune perte visible de la qualité vidéo.

Méfiez-vous des alternatives bon marché inondant votre réseau !

### Évolutif

Émetteurs et récepteurs vendus séparément pour vous permettre de faire évoluer votre système.

### Copie EDID avancée

Un bouton de réinitialisation rétablit l'EDID par défaut ou, pour les applications avancées, appuyer sur l'un des boutons de réinitialisation copie l'EDID affiché vers l'émetteur.

### Une entrée/sorties multiples

Vous souhaitez afficher la contenu d'une source unique sur un grand nombre d'écrans ? Ce produit effectue la multidiffusion, vous pouvez donc avoir un émetteur pour la source et plus de 100 récepteurs sur le réseau, un pour chaque écran. Un seul émetteur par réseau.

### Liaison point à point sans réseau local

Connectez directement un émetteur et un récepteur pour éviter complètement le recours au réseau. Avec un câble CAT6 standard jusqu'à 150 m (492 pi) sur un câble de haute qualité.

### Longueur maximale

Dans un réseau local, le signal est répété par chaque nœud du réseau, dont la longueur est donc illimitée.

### HD

Compatible HDCP 1.4, il prend en charge les résolutions jusqu'à 1920 x 1200 à 60 Hz.

### Audio

L'audio numérique encodé sur le signal HDMI est transmis.

### Transmission du signal IR

La transmission du signal infrarouge vous permet de contrôler l'appareil source à partir du dispositif d'affichage. Un câble émetteur/récepteur IR inclus il prend en charge les signaux IR standard de 20 à 60 kHz.

### Plug & Play

Les EDID (*extended display identification data*, données d'identification d'affichage étendues) sont transmises automatiquement. Le système fonctionne immédiatement à la connexion.

### Compression H.265

La vidéo est compressée à l'aide du protocole H.265. Les images pleine couleur défilent de manière fluide.

### **Protocoles LAN**

Même si vous utilisez les protocoles IP standard, vous n'avez pas besoin d'être ingénieur réseau. Tous les points terminaux doivent être sur le même sous-réseau... c'est tout ce que vous devez savoir. Vous obtiendrez les meilleurs résultats avec un réseau indépendant dédié à ce système.

### **Double alimentation**

Ce système prévoit une alimentation pour chaque émetteur et chaque récepteur. Le PoE n'est pas pris en charge.

### **Commutateur non administrable**

De nombreuses solutions de vidéo sur IP requièrent un commutateur administrable pour activer l'IGMP Snooping. Dans ce cas, aucune configuration avancée de commutateur n'est requise. Un commutateur non administrable de base suffit.

### **Sources multiples .**

Si vous avez plus d'une source à distribuer sur un réseau local physique, vous pouvez utiliser des réseaux locaux virtuels pour séparer les topologies. Les systèmes sont maintenus séparés et ne peuvent pas être utilisés comme une matrice. Un commutateur DHCP affecte une adresse IP à chaque terminal et permet de créer les réseaux virtuels (VLAN)

### **Mise en veille automatique**

Si l'entrée est désactivée, l'écran pourra se mettre en veille.

### **USB sur réseau**

Il prend en charge la version 1.1 de l'USB de l'émetteur vers tous les récepteurs. Chaque récepteur dispose de deux prises USB pour plus de flexibilité. Elles sont destinées aux périphériques USB comme les claviers, mais pas pour les appareils exigeant une large bande passante comme les écrans interactifs.

### **Non rétrocompatible**

Cette version utilise une puce Sigmastar et n'est pas compatible avec le produit v2 précédent qui utilise une puce HiSilicon.

### **Flux réseau**

Vous pouvez utiliser un PC avec VLC pour recevoir le flux vidéo, prenant la place du récepteur.